**1. Proyecto: Plataforma de turismo colaborativo y experiencias locales**

**Descripción del Proyecto:**  
Desarrollar una plataforma que conecte a turistas con locales dispuestos a ofrecer experiencias únicas en su ciudad. Los usuarios locales pueden crear eventos y actividades, como tours gastronómicos, talleres artesanales, o visitas a lugares menos conocidos, y los turistas pueden reservar y unirse a estas experiencias. La plataforma debe gestionar las reservas, la comunicación entre usuarios y ofrecer un sistema de valoraciones para las experiencias.

**Objetivos del Proyecto:**

* Facilitar la conexión entre turistas y locales para ofrecer experiencias auténticas.
* Implementar un sistema de reserva para experiencias y actividades.
* Crear un sistema de valoración para garantizar la calidad y fiabilidad de las experiencias ofrecidas.
* Fomentar el turismo colaborativo y la economía local.

**Requisitos funcionales:**

* Gestión de perfiles para locales y turistas.
* Sistema de creación y gestión de experiencias por parte de los locales.
* Sistema de búsqueda y reserva de experiencias por parte de los turistas.
* Sistema de mensajería interna para coordinar detalles de las actividades.
* Sistema de valoraciones y comentarios para las experiencias.

**Tecnologías a Utilizar:**

* **Portada de la presentación:** HTML, CSS, JavaScript.
* **Capa de Servidor:** Java (JEE).
* **Base de datos:** MySQL u Oracle.

**Requisitos no funcionales:**

* Seguridad y privacidad de los datos personales.
* Escalabilidad para soportar un número creciente de usuarios y reservas.
* Interfaz intuitiva y atractiva para mejorar la experiencia del usuario.

**Entregables:**

* Documento de requisitos.
* Diseño de arquitectura de tres capas.
* Esquema de base de datos con tablas como Usuarios, Experiencias, Reservas y Valoraciones.
* Código fuente completo con documentación.
* Manual de usuario y pruebas de experiencia del usuario.

**Nuevo Proyecto 2: Plataforma de Gestión de Tareas para Equipos**

**Descripción del Proyecto**

Desarrollar una plataforma que permita a equipos organizar y gestionar sus tareas de forma colaborativa. Los usuarios pueden crear proyectos, asignar tareas a miembros del equipo, establecer fechas límite y actualizar el progreso de las tareas.

**Objetivos del Proyecto**

* Facilitar la gestión de tareas dentro de un equipo de trabajo.
* Permitir la asignación y seguimiento de tareas de forma sencilla.
* Proporcionar un sistema de comentarios para mejorar la comunicación sobre las tareas.

**Requisitos Funcionales**

* **Gestión de perfiles:** Registro y gestión de usuarios con roles (e.g., administrador, miembro).
* **Creación de proyectos y tareas:** Los usuarios pueden crear proyectos y añadir tareas, estableciendo detalles como la fecha límite, responsable y estado.
* **Asignación de tareas:** Los administradores pueden asignar tareas a diferentes miembros del equipo.
* **Actualización de estado:** Los miembros pueden actualizar el estado de sus tareas (e.g., en progreso, completada).
* **Comentarios en tareas:** Sistema de comentarios para discutir detalles de cada tarea.

**Tecnologías a Utilizar**

* **Capa de Presentación:** HTML, CSS, JavaScript.
* **Capa de Servidor:** Java (Servlets).
* **Base de Datos:** MySQL.

**Requisitos No Funcionales**

* **Seguridad:** Control de acceso según el rol del usuario.
* **Usabilidad:** Interfaz amigable que facilite la gestión de tareas y la colaboración.

**Entregables**

* Documento de requisitos detallado.
* Diseño de arquitectura en tres capas.
* Esquema de base de datos con tablas como Usuarios, Proyectos, Tareas y Comentarios.
* Código fuente con documentación.
* Manual de usuario básico.

**Nuevo Proyecto 3: Plataforma de Intercambio de Habilidades entre Usuarios**

**Descripción del Proyecto**

Crear una plataforma que permita a los usuarios ofrecer y solicitar intercambio de habilidades. Por ejemplo, un usuario puede ofrecer clases de guitarra a cambio de clases de inglés. La plataforma permitirá listar ofertas, buscar habilidades y coordinar intercambios entre usuarios.

**Objetivos del Proyecto**

* Facilitar el intercambio de habilidades entre usuarios.
* Proporcionar un sistema de búsqueda y reserva para gestionar los intercambios.
* Implementar un sistema de valoraciones para evaluar la calidad de los intercambios.

**Requisitos Funcionales**

* **Gestión de perfiles:** Registro y gestión de usuarios, permitiendo listar las habilidades que desean ofrecer e intercambiar.
* **Listado de habilidades:** Los usuarios pueden listar sus habilidades indicando los detalles de lo que ofrecen y buscan a cambio.
* **Búsqueda y reserva:** Los usuarios pueden buscar habilidades que les interesen y solicitar un intercambio.
* **Mensajería interna:** Sistema de comunicación para coordinar los detalles del intercambio entre usuarios.
* **Valoraciones:** Sistema de valoraciones para evaluar la experiencia después de cada intercambio.

**Tecnologías a Utilizar**

* **Capa de Presentación:** HTML, CSS, JavaScript.
* **Capa de Servidor:** Java (Servlets).
* **Base de Datos:** MySQL.

**Requisitos No Funcionales**

* **Seguridad:** Protección de datos personales y privacidad en las comunicaciones.
* **Escalabilidad:** Capacidad para manejar un gran número de usuarios e intercambios simultáneos.

**Entregables**

* Documento de requisitos detallado.
* Diseño de arquitectura en tres capas.
* Esquema de base de datos con tablas como Usuarios, Habilidades, Intercambios y Valoraciones.
* Código fuente completo con documentación.
* Manual de usuario básico.

Estos proyectos, centrados en la gestión de tareas y el intercambio de habilidades, son prácticos y permiten a los estudiantes aplicar conceptos clave de desarrollo web y bases de datos, manteniendo un nivel de complejidad adecuado para perfiles junior.